

AVENTURA EXTREMA AL ESTILO INDIANA JONES ADRENALINA, AVENTURA Y DIVERSION: UNA EXPERIENCIA INOLVIDABLE

A continuación usted encontrará la descripción de las actividades a realizar:

- **CANOPY:** Cuatro líneas de canopy distribuidas sobre las copas de los árboles a 50 mts de altura en donde se podrá vivir la experiencia de volar y así contemplar el hermoso paisaje.
- **RAPPEL:** Emocionante aventura en donde se desciende desde diferentes alturas y niveles de dificultad. Una actividad llena de vértigo y adrenalina.
- **BARRANQUISMO:** Esta modalidad deportiva consiste en realizar el ascenso de un barranco o zona empinada por medio de cuerdas. Esta actividad implica fuerza, habilidad y trabajo en equipo.
- **PUENTE TIBETANO:** En esta actividad se debe caminar por una cuerda que mide 80 metros de largo y que se balancea al avanzar. Con todas las medidas de seguridad, ésta se constituye como una actividad de equilibrio y concentración.
- **PUENTE COLGANTE:** El asociado deberá atravesar un puente de 150 metros de longitud que está construido profesionalmente con tablas, que al ir pisándolas se balancean al compás del viento. Una aventura inolvidable.
- **EXPLORANDO LA MADRE TIERRA:** Una aventura de exploración en donde se ingresa a un túnel oscuro y habitado por singulares murciélagos que provocará en algunos participantes gritos, en otros risas pero en todos una gran experiencia.
- **ACTIVIDADES DE INTEGRACION:** Actividades diseñadas para complementar las actividades extremas en las que los participantes podrán competir a la vez que trabajan valores como trabajo en equipo, liderazgo, colaboración, entre otros.



Bienestar Universitario
Sede Principal
y la Coordinación de Cultura
y Promoción Socioeconómica

Invitan a esta
espectacular
aventura. Mayor
información en el
teléfono 4232843 o al
correo electrónico
orubiano_bienestar@
unilibre.edu.co
con
Olga Lucía Rubiano

EL PLAN INDIANA JONES INCLUYE

EQUIPOS DE SEGURIDAD COMO:

- Casco
- E Guantes
- E Cintas
- E Mosquetones
- E Poleas

- Transporte en AUTOCAR IMO MODELO equipados con poltronas reclinables, vidrios panorámicos, aire acondicionado, baño, TV, DVD, CD y conductor certificado.
- Entrada a Finca de Actividades. Delicioso almuerzo (Patacón Atiburrado) (Opcional)
- Agua Embotellada de 500 cc contramarcada con los logos de Skape Guías Tour.
- Cubrimiento de Tarjeta de Asistencia Médica
- COLASISTENCIA con cubrimiento las 24 horas del día y actividades de deporte extremo.
- Acompañamiento de COORDINADOR DE VIAJES especializado en la operación de actividades turísticas.
- Acompañamiento de ANIMADOR TURISTICO especializado en procesos recreativos y turísticos para grupos empresariales.
- Acompañamiento de PARAMEDICO PROFESIONAL especializado en primeros auxilios, equipado con botiquín y elementos de seguridad.

CUERDAS ALTAS (OUTDOOR TRAINING) MUCHO MÁS QUE UN JUEGO

Un programa de outdoor training va más allá de ofrecer cursos y juegos al aire libre, ya que se busca que la persona asuma un compromiso grupal. Las actividades diseñadas parten de una planificación tomada de la problemática y necesidades detectadas. Se busca que el grupo encuentre los puntos fuertes y débiles derivados de los comportamientos del equipo y vincular estas actitudes a las conductas habituales.

QUÉ ETAPAS SE CONSIDERAN DURANTE Y DESPUÉS DE LAS ACTIVIDADES OUTDOOR TRAINING?

El ciclo de las actividades del Outdoor Training están basadas en el aprendizaje vivencial el que consta de 5 etapas claramente definidas, basadas en el proceso inductivo:

- 1. EXPERIMENTANDO:** Aquí se genera la información al desarrollarse la fase del juego o ejercicio en sí. Desarrolla el aprendizaje inductivo, es decir aprender haciendo y descubriendo, pudiendo hacerse a través de grupos, triadas, etc
- 2. COMPARTIENDO:** Se procede a informar acerca de la experiencia de cada individuo en términos de su aprendizaje intra e interpersonal (afectivo) y cognitivo. Se pueden llevar a cabo algunos métodos para compartir información: . Discusión abierta y libre . Ejercicios de "adivina quién", analizando los roles ejercidos por cada uno de los participantes. Evaluación de la productividad, satisfacción, liderazgo, comunicación, etc..
- 3. INTERPRETANDO** Es considerada la fase más crítica de todas al efectuar un análisis sistemático de la experiencia compartida, tratar de lo que realmente pasó dentro del grupo, el comportamiento individual y colectivo y el efecto de éste sobre sus miembros.
- 4. AMPLIANDO** Los participantes analizarán el ¿Y qué? Y el ¿Para qué?, enfocándose en su vida personal y laboral, similares a las actividades realizadas, extrayendo información que será útil para su quehacer diario. Esta es la fase que le da sentido a este programa y que de no ser tratado adecuadamente y con la profundidad del caso, resultaría un aprendizaje superficial.
- 5. APLICANDO** Aquí se refleja el propósito en sí. La pregunta clave es ¿Ahora qué?. El facilitador ayudará a que los participantes apliquen lo aprendido a situaciones reales, en términos de su comportamiento futuro. Esperamos poder contar con usted en estas actividades.