

**UNIVERSIDAD LIBRE**  
**SEDE PRINCIPAL BOGOTA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA**  
**RESUMEN DE SYLLABUS**



<b>PROGRAMA:</b> Ingeniería Mecánica					<b>Área de formación:</b> Ciencias Básicas								
<b>Asignatura:</b> Electiva de informática II					<b>Código:</b> 02212			<b>Semestre:</b> IV					
<b>N° de créditos:</b> 3			<b>Horas presenciales:</b> 48			<b>Horas independientes:</b> 96							
<b>Tipo de asignatura</b>	<b>T</b>		<b>TP</b>	<b>X</b>	<b>P</b>		<b>Carácter asignatura</b>	<b>O</b>	<b>x</b>	<b>E</b>		<b>OP</b>	
<b>Prerrequisitos:</b> N/A													
<i>Convenciones: T-Teórica, TP-Teórica Practica, P-Practica, O-Obligatoria, E-Electiva, OP-Optativa</i>													
CONTENIDOS DE LA ASIGNATURA													
No	EJE TEMÁTICO			SUBTEMAS				DESEMPEÑOS					
1	DISEÑO WEB			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción a internet</li> <li>2. Lenguaje HTML.</li> <li>3. Editores web</li> </ol>				<p>Crear diseños para mostrar información básica a través de la red mundial de computadoras</p>					
2	HTML5			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción a HTML 5</li> <li>2. El cuerpo del documento</li> <li>3. Etiquetas para formatos y atributos de texto</li> <li>4. Etiquetas para listas</li> <li>5. Imágenes en HTML5</li> <li>6. Tablas</li> <li>7. Formularios HTML5</li> <li>8. Elementos interactivos (input, select, textarea)</li> </ol>				<p>Adquirir destreza en el manejo de las etiquetas básicas de HTML5.</p>					
3	HOJAS DE ESTILO EN CASCADA (CSS).			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selectores de clase</li> <li>2. Selectores id</li> <li>3. Selectores hijos</li> <li>4. Seudoclasas</li> <li>5. Propiedades</li> </ol>				<p>Adquirir destreza en el manejo de propiedades Básicas de CSS.</p>					
4	PROGRAMACIÓN WEB CON JAVASCRIPT			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducción a JavaScript</li> <li>2. Variables JavaScript</li> <li>3. Tipos de datos</li> <li>4. Estructuras de control</li> </ol>				<p>Desarrollo de páginas Web donde se permita la interacción de los usuarios utilizando JavaScript.</p>					
5	Conceptos intermedios de JavaScript			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Funciones</li> <li>2. eventos</li> <li>3. Objetos</li> </ol>				<p>Adquirir conocimiento sobre funciones,</p>					

**UNIVERSIDAD LIBRE  
SEDE PRINCIPAL BOGOTA  
FACULTAD DE INGENIERIA  
RESUMEN DE SYLLABUS**



			eventos y objetos en JavaScript.
6	JavaScript y archivos	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Introducción a archivos.</li><li>2. Conexión con archivos.</li><li>3. Operaciones con archivos.</li></ol>	Adquirir destreza y manejo de archivo con JavaScript.